

Daniel Engelmann

Im Ährenfeld 6
34134 Kassel, Deutschland

+49 1511 7686552

✉ danielengelmann9@gmail.com

🌐 www.daniel-engelmann.de

in [daniel-engelmann-963394352](https://www.linkedin.com/in/daniel-engelmann-963394352)



Berufserfahrung

Seit April 2025 **Werkstudent Testautomatisierung (Automation Engineer)**, *Dedrone by Axon*

- Entwicklung und Wartung automatisierter Tests
- Testautomatisierung mit Python
- Intensive Arbeit mit Linux-Systemen
- Analyse, Debugging und kontinuierliche Verbesserung von Testprozessen

Juni 2024 – **Werkstudent Softwareentwicklung**, *OctaVIA AG*, Kassel

- April 2025
- Entwicklung von Unternehmensanwendungen mit OpenUI5 im Frontend
 - Backend-Entwicklung mit SAP CAP (Cloud Application Programming Model) in TypeScript
 - Arbeit mit PostgreSQL für Datenbankmanagement
 - Einsatz von Docker für Containerisierung und Git für Versionskontrolle
 - Agile Entwicklung in einem professionellen Team

Studium

Okt. 2025 – **Master of Science Informatik**, *Universität Kassel*, Kassel

- vorauss. Feb. 2028
- Schwerpunkt: Software Engineering
 - Implementierung eines eigenen Compilers
 - Entwicklung mit Node.js und TypeScript

Sept. 2021 – **Bachelor of Science Informatik**, *Universität Kassel*, Kassel

- Mai 2025
- Schwerpunkte:
- Theoretische Informatik
 - Software Engineering
 - Webentwicklung
 - Künstliche Intelligenz

Technische Fähigkeiten

Programmiersprachen	Python, TypeScript, Java, C#
Web & Backend	Node.js, SAP CAP, OpenUI5, Svelte
Test & DevOps	Testautomatisierung, Linux, Docker, Git
Datenbanken	PostgreSQL
Weitere Technologien	Unity (C#), Grundkenntnisse in Blender

Projekte

2024 Bachelorprojekt	Sequent Calculus Trainer , <i>Teaching Book Projekt</i> <ul style="list-style-type: none">○ Entwicklung eines interaktiven Lernwerkzeugs für das Teaching Book○ Frontend-Implementierung mit Svelte○ Backend-Entwicklung mit Python und Java○ Integration in das bestehende Teaching Book System
----------------------	--

Sprachen

Deutsch	Muttersprache
Englisch	Fließend
Russisch	Grundlagen

Hobbies

Privater Debian-Server mit Docker-Containern (z.B. WireGuard)
Unity- und C#-Entwicklung (Hobbyprojekte)
Einfache 3D-Modelle und Avatare mit Blender
Elektronik-Projekte mit Mikrocontrollern (D1 Mini): LED-Streifen, IMU-Sensoren, IoT-Anwendungen